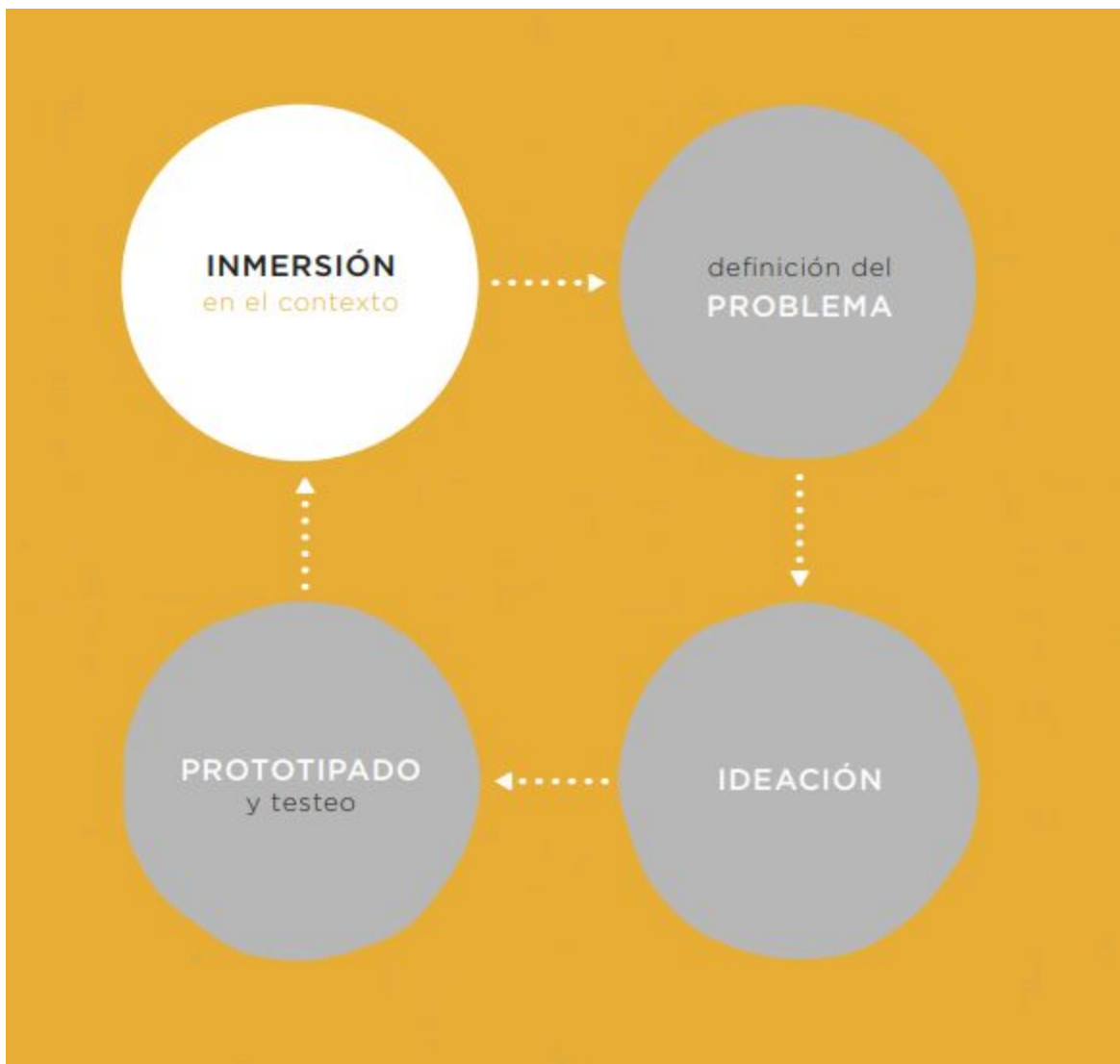


Prototipado de productos digitales

Los prototipos ayudan a establecer pruebas de concepto de manera rápida para que puedan ser probados con usuarios reales, mejorando la comunicación entre los miembros de los equipos que participan en el proceso de desarrollo de un producto digital y reduciendo los esfuerzos globales



El proceso de prototipado aplicado al diseño de políticas públicas.

Fuente: [Kit de Innovación de Secretaría de Modernización](#)

Ventajas al aplicarlo

- Acerca a las personas al producto final
- Permite obtener retroalimentación (*feedback*) temprano
- Permite encontrar errores de usabilidad de manera más precisa a través de la interacción directa de los usuarios
- Mejora la comunicación entre diseñadores y desarrolladores
- Permite mostrar pruebas de concepto a los interesados en un producto a partir de una experiencia directa
- Maximiza los esfuerzos de acuerdo a los objetivos a ser probados a través de los prototipos de alta y baja fidelidad

Por dónde empezar

1. Conocé y definí los objetivos a ser probados y la audiencia
2. Determiná si el prototipo a probar será de alta o baja fidelidad a partir de los objetivos planteados
3. Diseñá escenarios específicos que respondan a flujos de interacción por parte de los usuarios
4. Invitá usuarios reales a probar tu prototipo e incluí sesiones con otros interesados
5. Pensá en la logística a la hora de llevar a cabo las pruebas: espacio, materiales, roles, etc.
6. Presentá el prototipo a la audiencia seleccionada y procurá obtener información sobre la interacción que validen o refuten tus hipótesis
7. Volvé a diseñar e implementar nuevos prototipos con la información obtenida

Errores comunes y mejores prácticas

- Reemplazar los prototipos con documentación de requerimientos suele ser una forma de evitar la realización de prototipos. Los prototipos se basan en la experiencia mientras que los documentos dan lugar a diferentes interpretaciones respecto a funcionalidades
- Prototipá temprano en el proceso de desarrollo para ahorrar esfuerzos de programación que luego son más proclives a pasar al desuso por no responder a las necesidades de los usuarios
- Los prototipos de baja fidelidad te ayudarán a la hora de presentar conceptos o soluciones más abstractas y a obtener información más temprano
- Los prototipos de alta fidelidad son más fáciles de comprender porque están más cercanos a la experiencia del producto final

Recursos

- [Mapa de historia de usuarios](#)
- [Patrones de reuniones efectivas para la planificación, revisión y retrospectiva en productos digitales](#)

