



Java

Developer

Universidad Nacional de Jujuy



UNJu
Universidad
Nacional de Jujuy



Tramo 1: se tomará como equivalente de este tramo a los cursos introductorios dictados por otra unidad académica, en el marco de Argentina Programa 4.0.

Tramo 2: Programación con Java - Intermedio.

- **Módulo 1 - Introducción a la Programación Orientada a Objetos:** Breve reseña. Nociones básicas UML. Objetos. Clases. Mensajes. Método. Variables e Instancias. Constructores, Destruyores y Garbage Collector. Relación entre clases y objetos. Fundamentos de POO: Abstracción. Encapsulamiento. Modularidad. Herencia. Polimorfismo. Análisis y Diseño Orientado a Objetos. Diseño de Software. ¿Qué es ADOO?. Conceptos Importantes ADOO. Modelado de objetos – UML. Conceptos de modelado específico. Diagramas Estructurales. Diagramas de Comportamiento. Glosario - Recomendaciones UML. Design Patterns: ¿Qué son los Patrones de Diseño?. Design Patterns – Clasificación.
- **Módulo 2 - Instalación de Base de datos. Aplicación y proyecto en Java:** Introducción a Bases de Datos. Organización de una base de datos. Instalación de base de datos MySQL. Crear un Diagrama Entidad Relación. Creación de tablas en MySQL. Relaciones entre tablas. Configuración del archivo pom. JDBC acceso a bases de datos. Patrón de diseño DAO. Creación de interfaces DAO. Implementación de la interfaz dao. Herramientas para el diseño de interfaces gráficas. Mi primera ventana en Java usando Swing GUI Designer. JFrame y JDialog. Objetos JLabel, JTextField y JButton. ListBox, comboBox. jTable.
- **Módulo 3 - Introducción a la Programación Web con Java:** Introducción a JAVA Web. Arquitectura REST y Métodos HTTP. GET. POST. Otros métodos. JSP (Java Server Page).

Modalidad: virtual (sincrónica y asincrónica).

Horas cátedra: 120 hs. Duración del trayecto: 3 meses.

Tramo 3: Programación con Java - Avanzado

- **Módulo 1 - Introducción a Spring Boot:** Introducción a Spring Framework. Spring Vs Spring Boot. Patrón MVC. Introducción a las APIs Rest.
- **Módulo 2 - APIs con Spring Boot:** Creando una API con Spring Boot. Introducción a JSON. Postman. Arquitectura multicapas.
- **Módulo 3 - CRUD con JPA + Hibernate:** Introducción a ORM +JPA. Motor JPA: Hibernate. Creando un CRUD con JPA + Hibernate. Proyecto Final.

Modalidad: virtual (sincrónica y asincrónica).

Horas cátedra: 120 hs. Duración del trayecto: 3 meses.



Java Developer

EVALUACIÓN

Mediante trabajos prácticos y/o autoevaluaciones semanales obligatorias. Al inicio de cada semana se pondrá a disposición el contenido teórico correspondiente. Al finalizar la semana el alumno deberá entregar el trabajo práctico (subiéndose a la plataforma) y/o realizar la evaluación en UNJu Virtual. Para ello se establecerá una fecha y hora límite de cada entrega.

Además de los TP y/o Evaluaciones semanales, la nota final del presente módulo dependerá de un Trabajo Práctico Final Integrador. Se valorará la participación del cursante en los foros.

La presentación de estos prácticos es de carácter OBLIGATORIO y sólo podrán aprobar el módulo aquellos estudiantes que hayan aprobado el 80% de la totalidad de los prácticos presentados.

Se establece un sistema de calificación, siendo el mínimo requerido para aprobar tanto la teoría como la práctica de los módulos y el trabajo final, la obtención de 6 (seis) sobre 10 (diez) puntos.

